Elektrotehnicki fakultet u Beogradu

13S113PSI - Principi Softverskog Inzenjerstva

Projekat Sistem za upravljanje podsajtovima

Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti brisanja obavestenja

Verzija 1.0

Tim: udon&soba

Istorija izmena

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Kratak opis izmena** | **Autor** |
| 17/3/2018 | 1.0 | Inicijalna verzija | Nikola Ninkovic |
|  |  |  |  |

[**Uvod**](#_xisr3a93pmo2) **4**

[Rezime](#_lf5zhaqbr1sm) 4

[Namena dokumenta i ciljne grupe](#_41vbf7x89bjc) 4

[Reference](#_ql0jwyjb3ztz) 4

[Otvorena pitanja](#_8fokiqdb14yq) 4

[**Scenario brisanja obavestenja**](#_kir98fndsjhw) **4**

[Kratak opis](#_dt5sgbqgqv4x) 4

[Tok dogadjaja](#_o9wgbcfixw5c) 5

[Nastavnik brise obavestenje](#_j1bj2nriqyr) 5

[Prosirenja](#_avuhakrh3c31) 5

[4.a Nastavnik odustaje od brisanja obavestenja](#_1z71pck0xk0x) 5

[Posebni zahtevi](#_k2xj1hq4oboo) 5

[Preduslovi](#_wde243mtcqk0) 5

[Posledice](#_vmil2fcx7fat) 5

# 

# Uvod

## Rezime

Definisanje scenarija upotrebe brisanja obavestenja, sa primerima odgovarajucih html stranica.

## Namena dokumenta i ciljne grupe

Ovaj dokument definise scenario upotrebe brisanja obavestenja, koristice se u razvoju projekta, testiranju i pisanju uputstva za upotrebu. Dokument je namenjen svim clanovima projektnog tima.

## Reference

1. Projektni zadatak - Sistem za upravljanje podsajtovima
2. Prototip - Sistem za upravljanje podsajtovima
3. Izrada SSU i prototipa aplikacije, Vezbe, Principi softverskog inzenjerstva

## Otvorena pitanja

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Redni broj** | **Opis** | **Resenje** |
| 1 | Da li omoguciti nepermanentno brisanje obavestenja? |  |
|  |  |  |

# Scenario brisanja obavestenja

## Kratak opis

Na stranici Obavestenja predmeta na kome je prijavljen, Nastavnik moze da upravlja obavestenjima. Pri brisanju, obavestenje se trajno brise iz sistema.

## Tok dogadjaja

### Nastavnik brise obavestenje

1. Ucitava se stranica sa obavestenjima predmeta. Svaki red, pored obavestenja sadrzi i dugme za brisanje obavestenja.
2. Nastavnik pronalazi obavestenje koji zeli da izbrise, i odabira dugme “Ukloni”.
3. Sistem prikazuje konformacioni dijalog sa dugmadima “Nastavi’ i “Odustani”, i podseca korisnika da je ova akcija finalna.
4. Nastavnik nastavlja sa akcijom klikom na dugme “Nastavi”.
5. Sistem se obavestava o nastavku akcije, i brise sve podatke o obavestenju.
6. Sistem obavestava nastavnika o uspesnom brisanju obavestenja i prikazuje listu svih obavestenja (korak 1.).

## Prosirenja

### *4.a Nastavnik odustaje od brisanja obavestenja*

1. Nastavnik odustaje od brisanja obavestenja i pritiska dugme “Odustani”.
2. Sistem se obavestava o odustajanju od akcije i prikazuje listu svih obavestenja (korak 1.).

## Posebni zahtevi

Kontrole korisnickog interfejsa moraju jasno oznacavati akcije (jasno oznaciti kontrole za destruktivne akcije, osobinama kao sto su boja i font). Treba obezbediti sigurno cuvanje podataka vezanih za autorizaciju kako bi se izbegao neovlasceni unos podataka. Serverski deo treba da se izvrsava na bilo kom Web serveru koji podrzava *Python 3*. Sistem treba da pruzi zadovoljavajuce performanse pri odzivu.

## Preduslovi

Korisnik mora biti prijavljen na profil nastavnika koji je prijavljen na predmet cija obavestenja zeli da izmeni. Korisnik posecuje stranicu sa obavestenjima predmeta na koji je prijavljen.

## Posledice

Sistem propagira brisanje obavestenja.